



Gra zręcznościowa Akrobaci JANOD

Nr katalogowy: 3700217327576

Kod EAN: 3700217327576

Marka: JANOD

Czas wysyłki: 24 Godziny

Cena

129,00 PLN

Opis produktu

Gra zręcznościowa Akrobaci francuskiej marki JANOD to wspaniała zabawa dla dwóch do ośmiu osób – zarówno dzieci, jak i dorosłych. Zestaw zawiera 20 plansz z solidnego kartonu, na których znajdują się kółka w różnych kolorach (na każdej po 10) – wyznaczają one pozycje, na których należy ustawiać figurki akrobatów – w każdej rundzie po trzech, zgodnie z kolorami, wyrzuconymi na kostkach. Każdy kolejny gracz buduje następny poziom akrobatycznej wieży. Celem gry jest stworzenie jak najwyższej konstrukcji. Gracz, który doprowadzi do jej upadku – przegrywa.

Gra ta ćwiczy koncentrację, planowanie i zręczność. Uczy także rozpoznawania kolorów.

Gry rozbudzają wyobraźnię, myślenie strategiczne i planowanie. To wspaniała rozrywka dla całej rodziny. Gra została zaprojektowana we Francji. Zapakowana jest w estetyczne pudełko, a figurki akrobatów dodatkowo w woreczek. Idealnie nadaje się na prezent.

Janod od 1970 roku niezmiennie projektuje zabawki, które są synonimem innowacyjności, francuskiego designu i najwyższej jakości. Unikalne zabawki Janod tworzone są z drewna i innych doskonałych materiałów, a przede wszystkim z dziecięcych marzeń! Janod – JUST PLAY

KOD PRODUCENTA: J02757

WIEK: 5-10 lat

LICZBA GRACZY: 2-8

ELEMENTY: 20 kartonowych plansz + 57 drewnianych figurek akrobatów + 3 drewniane kostki

CZAS ROZGRYWKI: 15 minut

INSTRUKCJA

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Jedną kartonową planszę umieść na środku stołu. Pozostałe kartonowe plansze i figurki akrobatów rozdaj równo pomiędzy graczy.

ZASADY GRY

Każdy z graczy rzuca w swojej kolejce trzema kostkami na raz, następnie bierze pierwszą okrągłą planszę ze swojego stosu i ustawia na niej trzech akrobatów, zgodnie z kolorami, które wyrzucił na kostkach, tj. jeśli wyrzucił np. pomarańczowy, czerwony i żółty, musi umieścić figurki na polach w tych właśnie kolorach. Kolory akrobatów nie muszą się zgadzać z kolorami na kostce i planszy. Jeśli na planszy jest kilka pól w którymś z kolorów, gracz może spośród nich wybrać dla swoich akrobatów jak najlepszą pozycję. Następnie gracz umieszcza swoją planszę na figurkach i kończy ruch. Kolejny gracz rzuca kostkami i stara się rozstawić swoich akrobatów tak, aby zachować równowagę konstrukcji, a następnie stawia planszę na akrobatach. Jeśli gracz wyrzuci 3 identyczne kolory na kostkach, sam wybiera kolor na którym stawia trzeciego akrobatę. Celem gry jest stworzenie jak najwyższej wieży. Gracz, który doprowadzi do jej upadku – przegrywa.